

Spielregeln Klasse 6

Ball über die Schnur

1. Zwei Mannschaften spielen gegeneinander über ein Volleyballnetz mit dem Ziel, einen Volleyball so in das gegnerisches Feld zu spielen, dass er den Boden berührt oder nur fehlerhaft zurückgespielt werden kann.
2. Die Spielfeldbegrenzungen entsprechen dem Volleyballfeld.
3. Eine Mannschaft besteht aus 8 Spielern. Die Aufstellung innerhalb des eigenen Feldes ist nicht festgelegt.
4. Ein Ballwechseln wird mit einem „beidhändigen Anwurf“ eröffnet, welcher von unten ausgeführt wird. Der Anwurf wird hinter der Angriffslinie durchgeführt.
5. Jeder Fehler einer Mannschaft führt zu einem Punktgewinn der gegnerischen Mannschaft und einem Wechsel des Anwurfrechts.
6. Beim Wechsel des Anwurfrechts rotieren die Spieler der angreifenden Mannschaft im Uhrzeigersinn. Auf der Anwurfposition dürfen Ersatzspieler eingewechselt werden.
7. Nach erfolgreicher Balleroberung muss der Ball nach dem dritten Ballkontakt innerhalb der eigenen Mannschaft über das Netz gespielt werden. Weniger als drei Ballkontakte gelten als Fehler.
8. Weitere Fehler sind:
 - Der Ball berührt den Boden oder wird außerhalb des Spielfeldes befördert.
 - Der Ball wird mehr oder weniger als dreimal innerhalb einer Mannschaft zugespielt.
 - Der Ball wird vom gleichen Spieler zweimal hintereinander gespielt.
 - Ein Spieler berührt das Netz oder betritt das gegnerische Spielfeld.
 - Der Anwurf geht ins Netz oder landet im Aus.
 - Der Ballwerfer sich vor dem Abwurf mit den Füßen von der Stelle bewegt.
9. Berührt ein Ball im Spiel die Netzkante, gilt dieses nicht als Fehler und muss weitergespielt werden.

Handball

1. Eine Mannschaft besteht aus fünf Feldspielern und einem Torwart plus Auswechselspieler.
2. Die Torraumlinie ist ein Halbkreis. Dieser hat vom Tor aus gemessen einen Radius von fünf Metern. Das Spielfeld entspricht dem Querschnitt in einem Hallendrittel. Es gelten die Seitenauslinien des Basketballfeldes.
3. Als Tore dienen Weichbodenmatten. Werden diese frontal vom Ball getroffen, gilt dieses als ein Tor für die angreifende Mannschaft.
4. Es ist erlaubt mit dem Ball drei Schritte zu machen und dann auf das Tor zu werfen oder abzuspielen.
5. Der Ball darf mit einer Hand geprellt werden. Ein Doppeldribbling und beidhändiges Dribbling gilt als technisches Foul und wird abgepfiffen.
6. Es ist nur dem Torwart gestattet den Torraum zu betreten und dort den Ball zu spielen.
7. Das Spiel sollte weitgehend körperlos sein. Halten, Klammern und Stoßen sind verboten. Absichtliches Fußspiel gilt als technisches Foul.
8. Als Tor gilt, wenn der Ball von der Weichbodenmatte aus nach vorne zurück ins Feld springt.
9. Nach einem Tor bringt der Torwart den Ball wieder ins Spiel.

Basketball

1. Eine Mannschaft besteht aus fünf Spielern.
2. Das Spiel wird durch einen Sprungwurf eröffnet.
3. Beim Dribbeln darf der Ball nur mit einer Hand auf dem Boden geprellt werden. Ein Doppeldribbling oder beidhändiges Dribbling gilt als technisches Foul und wird abgepfiffen.
4. Beim Laufen mit Ball ohne Dribbling dürfen maximal zwei Schritte gemacht werden.
5. Es ist verboten, einen Spieler mit den Armen oder Beinen zu berühren, zu stoßen oder zu sperren. Eine solche Regelverletzung gilt als einfaches Foul und führt zum Einwurf von der Seitenauslinie für die gegnerische Mannschaft.
6. Ein Foul an einem Korbwerfer, ein absichtliches oder grobes Foul führen zu zwei Korbwürfen (Freiwurf) für den Gegner.
7. Hält ein angreifender Spieler länger als fünf Sekunden den Ball, so erfolgt ein Einwurf durch den Gegner.
8. Der Ball darf nicht mit dem Fuß oder Bein berührt werden.